



(Vzor)

Inšpektorát práce
podľa územného obvodu, v ktorom sa stavenisko
nachádza - Bratislava, Trenčín, Trnava, Žilina,
Nitra, Banská Bystrica, Prešov, Košice

Váš list/zo dňa:

Naše číslo:

Vybavuje/linka:
meno a priezvisko
tel.:

Bratislava
dátum

Vec: Oznámenie podľa ustanovenia § 3 ods. 3 Nariadenia vlády SR č. 396/2006 Z.z.

V súlade s ustanovením § 3 ods. 3 Nariadenia vlády SR č. 396/2006 Z.z. o minimálnych bezpečnostných a zdravotných požiadavkách na stavenisko Vám v prílohe tejto písomnosti predkladáme oznámenie týkajúce sa staveniska stavby (uviesť názov stavby), ktorého stavebníkom je Slovenská správa ciest.

S pozdravom,

(podpis)

.....
meno a priezvisko, titul
funkcia

Príloha:

Oznámenie podľa ustanovenia § 3 ods. 3 Nariadenia vlády SR č. 396/2006 Z.z.

(Vzor)

OZNÁMENIE

podľa ustanovenia § 3 ods. 3 Nariadenia vlády SR č. 396/2006 Z.z.

Adresát: Inšpektorát práce
*podľa územného obvodu, v ktorom sa stavenisko
nachádza - Bratislava, Trenčín, Trnava, Žilina,
Nitra, Banská Bystrica, Prešov, Košice*

1. Dátum predloženia oznámenia:
2. Presná adresa staveniska:
3. Stavebník: Slovenská správa ciest
(meno a priezvisko, adresa) so sídlom Miletičova 19, 826 19 Bratislava
Ing. Roman Žembera, generálny riaditeľ
IČO: 00 003 328
4. Názov stavby:
5. Projektant:
- (meno a priezvisko, adresa)
- Stavbyvedúci:
- (meno a priezvisko, adresa)
- Stavebný dozor:
- (meno a priezvisko, adresa)
6. Koordinátor dokumentácie:
- (meno a priezvisko, adresa)
7. Koordinátor bezpečnosti:
- (meno a priezvisko, adresa)
8. Plánovaný termín začatia
- prác na stavenisku:
9. Plánovaný termín dokončenia
- prác na stavenisku:
10. Predpokladaný najvyšší počet
- zamestnancov na stavenisku:

11. Plánovaný počet právnických osôb alebo fyzických osôb na vykonávanie prác na stavenisku:
12. Údaje o právnických osobách alebo fyzických osobách na vykonávanie prác na stavenisku:
(obchodné meno a sídlo)
.... (*subdodávateľ č. 1*)
.... (*subdodávateľ č. 2*)
.... (*subdodávateľ č. 3*)
.... (*je potrebné uviesť všetkých subdodávateľov*).....